

# ゲームで学ぶコンピュータセキュリティ

Software Development & Analysis 研究室

担当教員：井垣 宏

[ブース番号]19 番

製作者：B13 033 川添 大輝  
B13 047 清水 皇希  
B13 105 柳田 隆博

コンピュータや携帯電話など簡単にインターネットに接続できる機器が身近にある現代、普段何気なく使っているインターネットでもウイルスやネット犯罪が多発しています。今年度のネットショッピングの被害額は約 15 億 4,400 万円、メールを使った攻撃被害は 1,472 件に及んでいます (1)。

このような危険から身を守るためにもネット犯罪やセキュリティのことを学ばなければなりません。そこで、手軽にセキュリティに関することを学べる様、このゲームを作りました。ゲーム終了時にはランキングを付けますので是非楽しんでください。このゲームで少しでもセキュリティについて関心を持ってもらえると嬉しいです。

## 是非体験しに来て下さい

### ～クイズゲーム～

形式は 4 択問題で専門的な問題が出てきます。全 10 問となります。難しいかも...

#### 問題

1 問目：情報セキュリティの要素である機密性、完全性及び可用性のうち、完全性を高める例として、最も適当なものはどれか？

#### 選択肢

- [1] データの入力者以外の者が、入力されたデータの正しさをチェックする
- [2] データを外部媒体に保存するときは、暗号化する
- [3] データを処理するシステムに予備電源を増設する
- [4] ファイルに読み出し用パスワードを設定する

#### 解答

### ～タイピングゲーム～

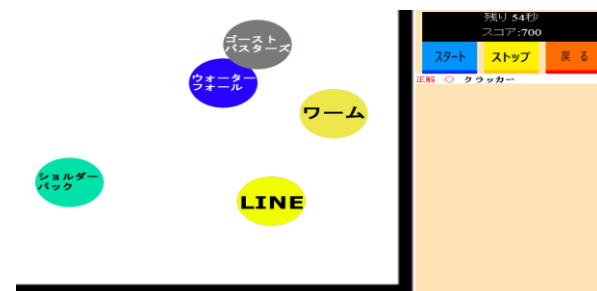
セキュリティに関する用語が表示されるのでタイピングしてください。終了までにかかった時間や打ち間違えた回数で得点を計算します。

トロイの木馬

TROJINOMOKUBA  
1 問目

### ～用語探しゲーム～

複数の言葉が落下してくるのでその中からセキュリティに関する用語をマウスでクリックしてください。



(1) 警視庁 サイバー犯罪対策, 「平成 27 年上半期のサイバー空間をめぐる脅威の情勢について」: [http://www.npa.go.jp/kanbou/cybersecurity/H27\\_kami\\_jousei.pdf](http://www.npa.go.jp/kanbou/cybersecurity/H27_kami_jousei.pdf)