

# Online Race

Team: ns  
永谷 和希  
下村 倭都

## 概要

オンラインマルチプレイのタイムアタック式レースゲームです。  
自分のプレイヤーキャラクターを動かしてゴールを目指そう！！

## OnlineRaceの開発環境

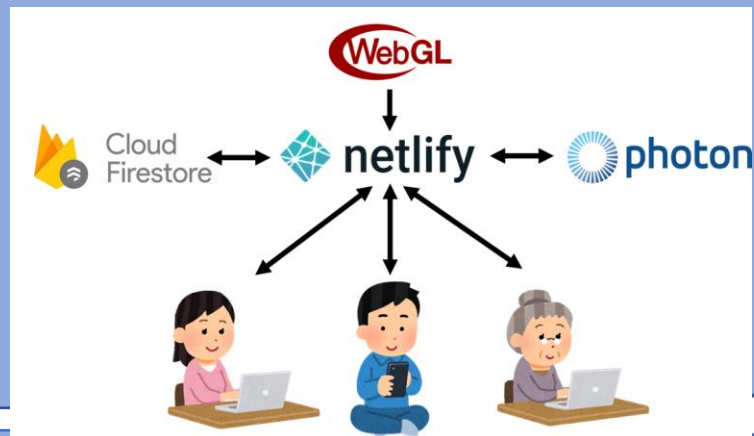
言語はC#とJavaScript, 開発ツールにはUnity, マルチプレイ用サーバにPhoton Unity Networking, ランキングの保存にCloud Firestoreを利用しています. C#とJavaScriptで開発したゲームをUnityでWebGLに出力し, Photonサーバと連携することで, マルチプレイを実現しています.

\*Photon Unity Networking,

<https://www.photonengine.com/>

\*Cloud Firestore

<https://firebase.google.com/docs/firestore?hl=ja>



## 遊び方

PC

移動はA (又は←), D (又は→)キー,  
ジャンプはSpaceキー

PC以外(iPhone, Android)

移動は画面内のボタン

## ルール

- ユーザー名は半角英数字  
PC以外(iPhone, Android)は入力不要
- 入力後, 準備完了ボタンを押す
- プレイヤー全員が準備完了後にスタート

