

音声認識RPG

チーム: 縁紅弁慶

上村 竜世

清水 朋之

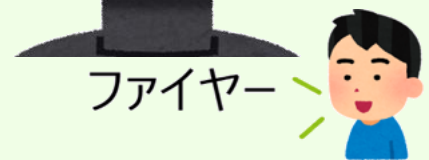
竹森 夏輝

○概要

コマンド選択を音声で行うRPG。
自らの声で呪文などを唱えて、
モンスターを倒していこう

○開発環境

JavaScriptとHTMLで開発している。
Zoom越しに入力された音声を
WebSpeechAPIという音声認識エンジン
に入力し、ブラウザに渡すことで、
コマンドを認識している



○遊び方

- 1~4人が1つのチームになってゲームをするよ
- ゲーム画面に出てくる指示に従って順番に声で入力してね
- バトル中は自分がゲームに出てきそうな呪文や技名を言うと攻撃することができるぞ!
 - 存在しないコマンドを言った場合はランダムで技が発動するかも?
- バトル中は1人3回までチャンスがあるぞ!

仲間と協力しながら敵をたおしていこう!!

※誤認識が多いのでめげずにトライしてね!