

UNITY 無双

岡村 航平
小崎 祐馬
田中 英武

UNITY 無双とは

UnityというゲームエンジンとMediaPipeという画像処理技術を用いて開発された無双ゲーム。攻撃ポーズをとって技を繰り出し、高スコアを狙おう！

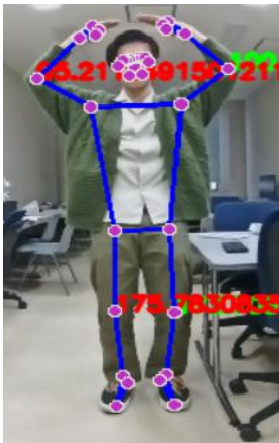


プレイ画面

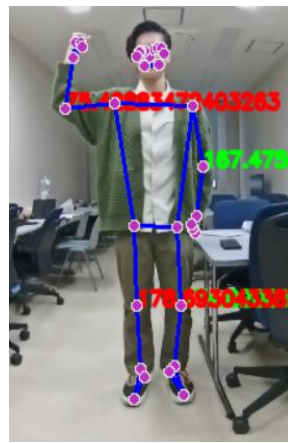
ルール

- 画面の遷移ポーズでゲーム開始！
- 移動ポーズで敵の方向に移動できるよ。
- 爆裂昇龍拳、魔人烈火脚、満足パンチの中から好きなポーズで攻撃！
- 勝負は1分間。体力がなくなるとゲームオーバー。

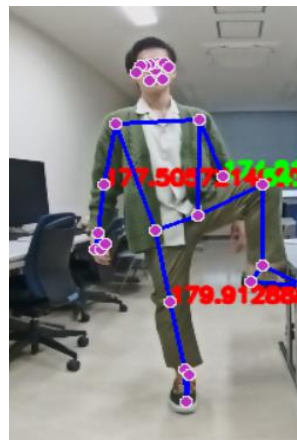
ポーズ



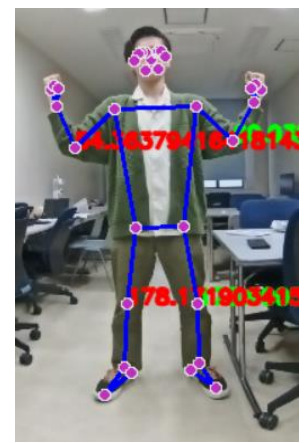
画面の遷移・移動



爆裂昇龍拳
(右腕が上)



魔人烈火脚
(左足が上)



満足パンチ

