

Muscle-game

Muscle-gameとは

UnityというゲームエンジンとMediaPipeという画像処理ライブラリを用いて開発されたポージングゲームだ
参考のポーズ画像は生成AIはImageCreatorなどを利用して作成されているよ
時間内にポーズをたくさんとって高得点を狙おう



ゲーム画面

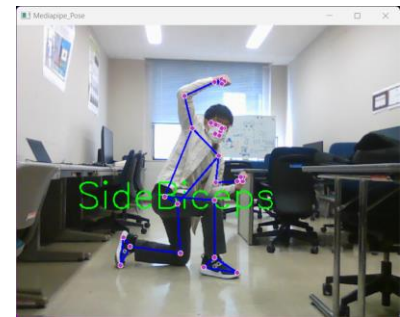
ルール

- スタートボタンでゲーム開始!
- 画面にポーズが表示されるぞ!
- カメラに向かって同じポーズをすると点数ゲットだ!
- ポーズは全部で6種類だ
- 一分間でたくさんポーズを決めよう



ゲームの仕組み

このゲームは右の画像のようにMediaPipeを用いて
トラッキングを行っている
手や体を認識して画面に表示してくれるぞ
これらの位置関係や角度がポーズごとの条件に合うと
ポーズの名前が表示され、点数が追加されるぞ



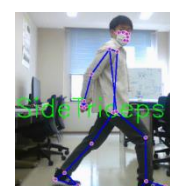
ポーズとアドバイス

ポーズにはそれぞれ条件があり全部クリア
してないと判定されないぞ
ポーズがなかなか判定されないときはこの
アドバイスを参考にしよう!!

肩と肘は同じくらいの高さだ

体の向きと足の位置
に注意だ

ダブルバイセップス



サイドトライセップス

全身をしっかり映すことを忘れるな

両手を腰に当てて腹筋と
胸筋を見せつけろ

しっかり体を横に向けろ

肘を頭に近づけるとベスト



サイドバイセップス



ラッドスプレッド



サイドチェスト



アドミナル・アンド・サイ

