

HUMAN TOWER BATTLE

Team:ピリ辛 太田 青杜 杉谷 優太 北本 健阿樹

HUMAN TOWER BATTLEとは

UnityというゲームエンジンとOpenCV、RembgといったPythonの画像処理ライブラリを用いて開発された、自分をブロックのように積み重ねる〇〇ぶつタワーバトルのようなゲーム。あなたの決めポーズでより高く積み重ねハイスコアを目指そう！

操作方法

- ・ 十字キー(左)…左に移動
- ・ 十字キー(右)…右に移動
- ・ ZRボタン…右に回転
- ・ ZLボタン…左に回転
- ・ Aボタン…落下させる



ルール

- ・ ランダムに出てくるコマを積み重ねよう
- ・ 撮影できる枚数は3枚
- ・ より高く積み重ねるとスコアが上がっていく
- ・ ステージから落ちるとゲームオーバー
- ・ 制限時間は3分

ゲームプレイ



ゲームオーバー

