



イカの大冒険

Team: tom 鬼塚 大輔 田中 聖悟 森野 佑都

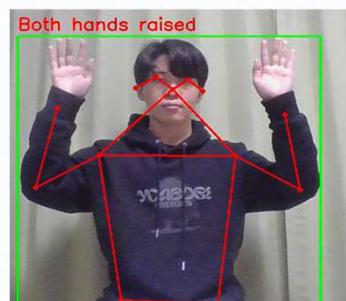
イカの大冒険とは??

Pythonというプログラミング言語と**Pygame**というゲームライブラリを用いて開発された縦スクロールゲームだ!
身体の動きに合わせてキャラクターが動くぞ!
制限時間内にゴールを目指そう!



使用した技術

• **Tensorflow**: カメラ映像をリアルタイムで処理し、プレイヤーの体の位置や動きを把握することで、ゲーム内のキャラクター操作などに活かしています。Googleが提供する「**Movenet**」と呼ばれる**AIモデル**を活用し、プレイヤーの体の重要なポイント（鼻や手首、肩など）を検出しています。この技術で、カメラから両手のポーズを検出しています。



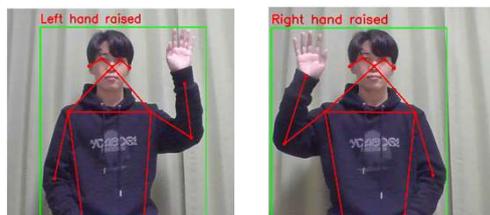
①手を下げたら チャージ!

白⇒黄⇒赤の順番でチャージされ、ジャンプ力が上がるぞ!



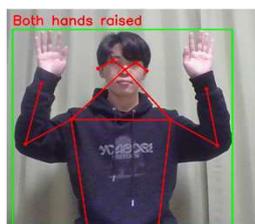
②片手を上げて移動 & ジャンプ!

右手を上げたら右に、左手を上げたら左に移動しながらジャンプするぞ!



③両手を上げてまっ すぐジャンプ!

両手を上げたらまっすぐジャンプするぞ!



④ゴール!

制限時間以内にゴールを目指せ!!

