

WIZARD WAR

Team Name : ラーメン同好会

Members : 国元優作、中村友大、長原冬真

WIZARD WARとは？

様々なプラットフォーム向けに、ゲームを作成することができるunityというツールを用いて開発しました。魔法やガードを駆使して戦う1対1の対戦型格闘ゲームです。Joy-Conの振る・傾ける動作を感知するジャイロセンサーを用いて、ゲーム内のキャラクターの動作に反映させました。Joy-Conを振ったり、ボタンを押したりして勝利を手にしよう！

遊び方

- ・魔法を打って、相手を攻撃
- ・相手のHPを0にすると勝ち
- ・魔法には上攻撃と下攻撃がある
- ・相手の魔法をガードして、ゲージを貯めよう
- ・必殺技ゲージが満タンになると...！
- ・あなたの独自の戦法で切り裂いて、勝利を掴め！

※注意
ストラップはつけてね！

操作方法

A、→	上攻撃
B、↓	下攻撃
R、L	上ガード
ZR、ZL	下ガード
STICK押し込み	ジャンプ
振る	必殺技

