

TMS:アイアンサーージ

Team:鉄のどんぐり 矢野 奥田 草田

TMS:アイアンサーージとは

このゲームは、UnityというゲームエンジンとMediaPipeという画像処理ライブラリを組み合わせて作りました！
あなたの動きを読み取ってゲームが進行！体を動かして迫りくる壁を避けたり、ジャンプで破壊したりして進む全身運動型アクションゲーム！
壁を避けて破壊して得点を稼ぎ、制限時間内にハイスコアを目指そう！

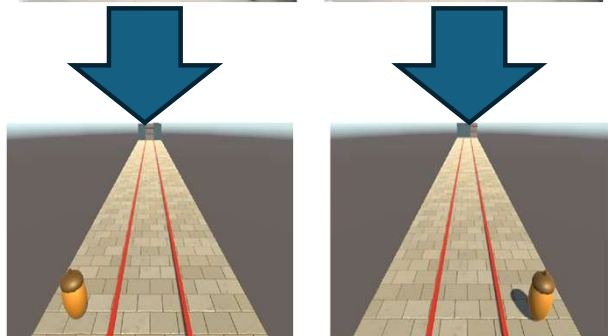
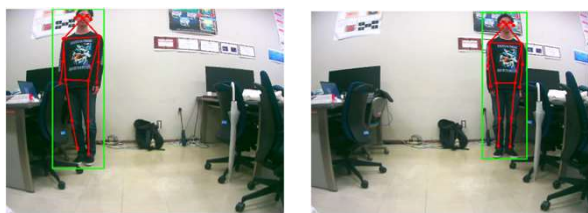
ルール

- ・壁を避けたり破壊したりするとスコアが加算
- ・壊れない壁にあたるとゲームオーバー
- ・制限時間90秒を耐えるとクリア

操作方法

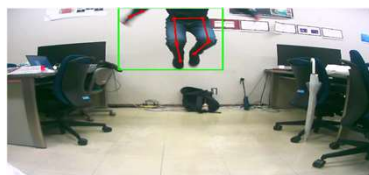
カメラの前で体を動かす！

体を動かすとゲームに反映
壁を避けよう！

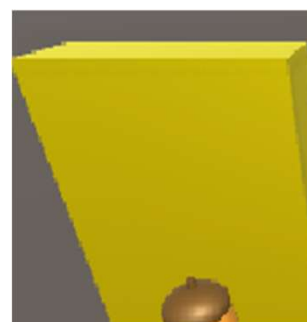


避けたら 1 pt
ぶつかったらゲームオーバー

木壁と金壁が来たら・・・



ジャンプ！
破壊！
スコア 3 pt



いっぱい！
ジャンプ！
スコア ∞