

音声認識 RPG

概要

“音声認識 RPG”は音声認識を用いて、声で操作するロールプレイングゲームです。このゲームを遊ぶためのマニュアルとなっております。

環境構築

○Visual Studio Code の導入

以下のリンク (<https://visualstudio.microsoft.com/ja/>) に移動し、Visual Studio Code のダウンロードにカーソルを合わせると、Windows、MacOS、Linux の各 OS 版のインストーラがあるので、OS に対応しているインストーラをダウンロードしてください。

自分での探索とダウンロード

Visual Studio
フル機能の IDE によるコードの記述、デバッグ、テスト、任意のプラットフォームへのデプロイ。 [さらに詳しく](#)

Visual Studio Code
あらゆる OS で編集し、デバッグする。 [さらに詳しく](#)

Visual Studio for Mac
.NET を使用した iOS、Android、Web 用アプリとゲームの開発。 [さらに詳しく](#)

Visual Studio Code を使用することにより、そのライセンスとプライバシーに関する声明に同意したものとみなされます

ライセンスのアクティブ化の詳細を参照する

Visual Studio のダウンロード

Visual Studio Code のダウンロード

Visual Studio for Mac をダウンロード

Windows x64 ユーザー インストーラー ↓

macOS パッケージ ↓

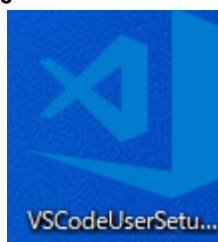
Linux x64 .deb ↓

Linux x64 .rpm ↓

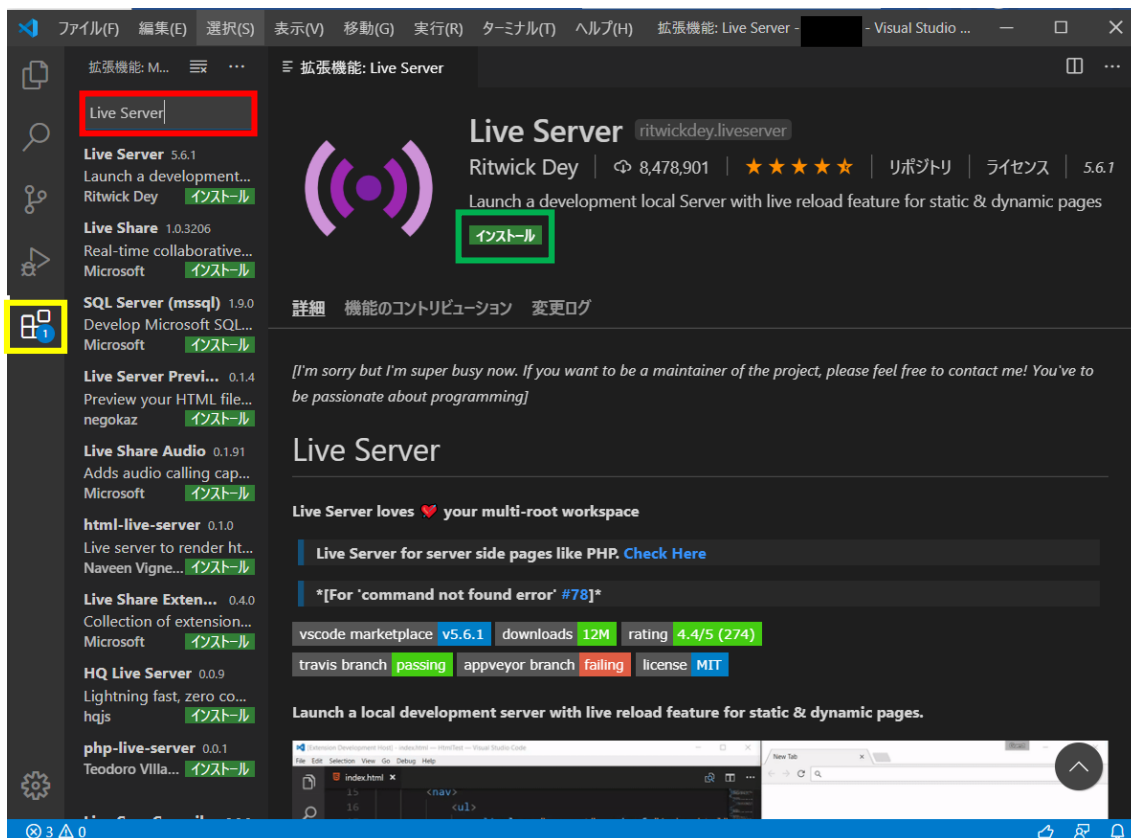
Microsoft の開発者向けクラウド

GitHub
チームとオープンソースコミュニティとのコラボレーションを強化

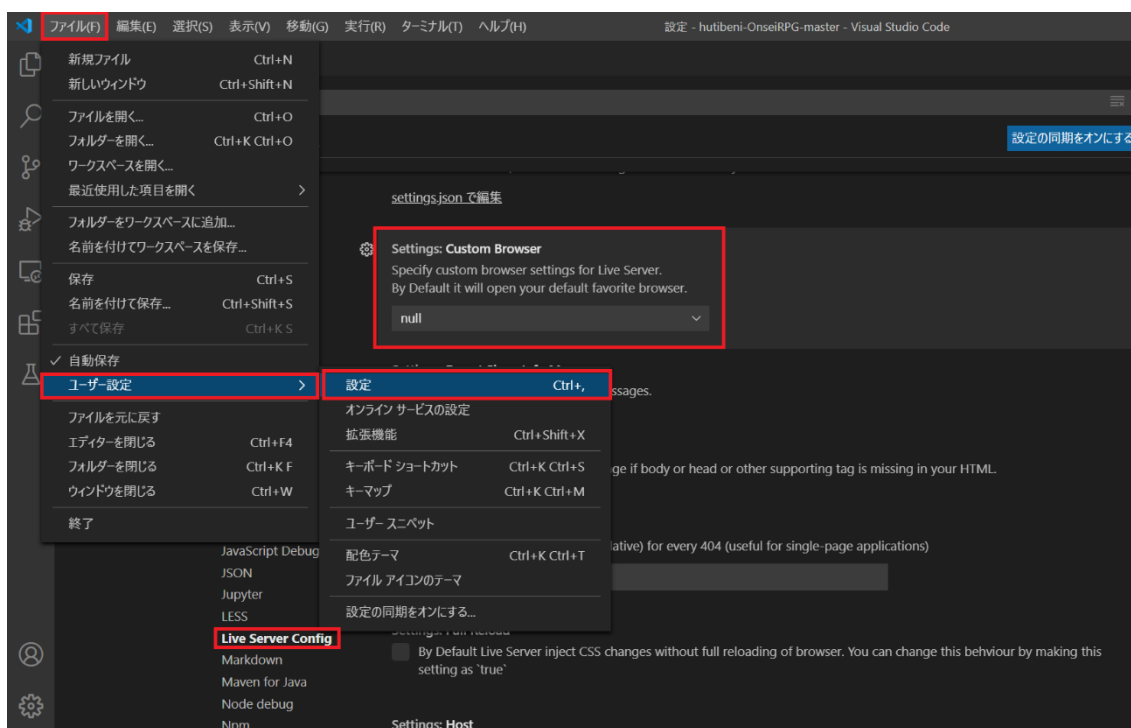
ダウンロード完了後、VSCodeUserSetup... .exe を開いて、VSCode をインストールしてください。



インストール完了後、Visual Studio Code を開いて、黄色の枠に囲っている拡張機能をクリックし、赤色の枠に「live server」と入力し、検索結果で表示された Live Server をクリックして、緑色の枠にあるインストールをクリックしてください。



Live Sever が無事にインストールできたら、ファイル→ユーザー設定→設定の順にクリックし、設定内にある拡張機能→Live Server Config の順にクリックし、Settings:Custom Browser の「null」から「Chrome」に変更できたら以上となります。



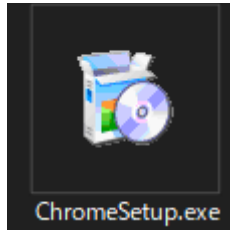
○Google Chrome のインストール

このゲームに搭載している音声認識は Chrome に対応しているため、Chrome をインストールする必要があります。(IE、Edge、Firefox 等には未対応)

以下のリンク (<https://www.google.com/chrome/>)に移動し、” Chrome をダウンロード” をクリックしてください。



ダウンロード後、ChromeSetup.exe を開き、インストールを行ってください。



無事にインストールをできたら、Chrome のインストールは終了となります。

○音声認識 RPG のダウンロード

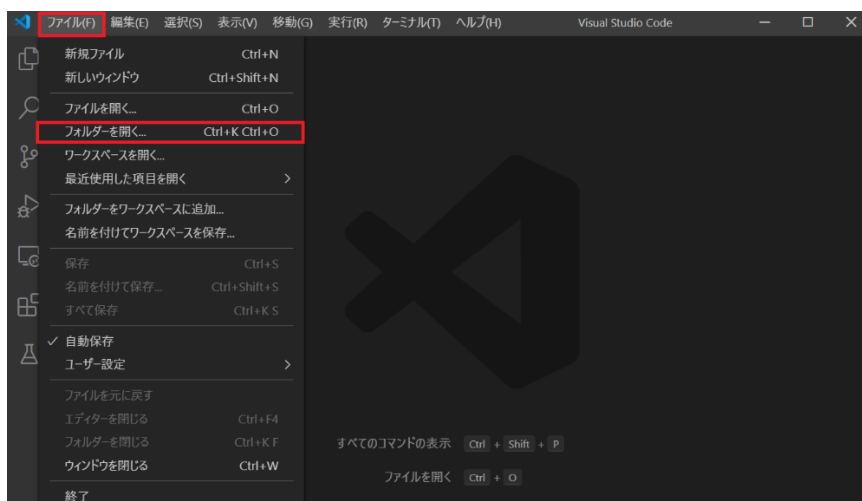
以下のリンク (<https://github.com/igakilab/hutibeni-OnseiRPG>) に移動し、**緑色**の Code をクリックして、Download ZIP をクリックし、ダウンロードしてください。

The screenshot shows the GitHub repository page for "igakilab/hutibeni-OnseiRPG". The repository is on the "master" branch, with 31 branches and 0 tags. A "Code" button is highlighted in green. A dropdown menu is open, showing options to "Clone" (with HTTPS, SSH, and GitHub CLI links), "Open with GitHub Desktop", and "Download ZIP". The repository's file structure is visible, including folders like ".history", ".vscode", "SE", "bgm", "effect", "font", "image", "jscode", "noneffect", and files like "README.md", "index.html", and "kurenai.png".

ダウンロードした ZIP を展開（解凍）できたら、環境構築は終了となります。

遊び方

Visual Studio Code を開き、ファイルをクリックし、フォルダーを開く... をクリックし、先ほど展開したフォルダーを選択する。

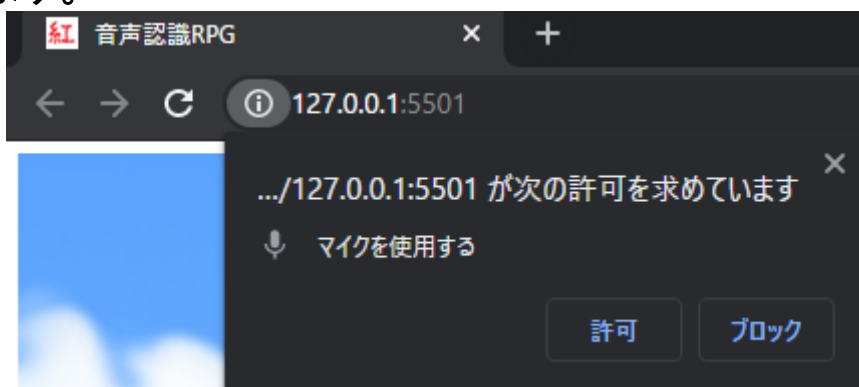


VSCode の右下にある Go Live をクリックするとゲームが始まります。



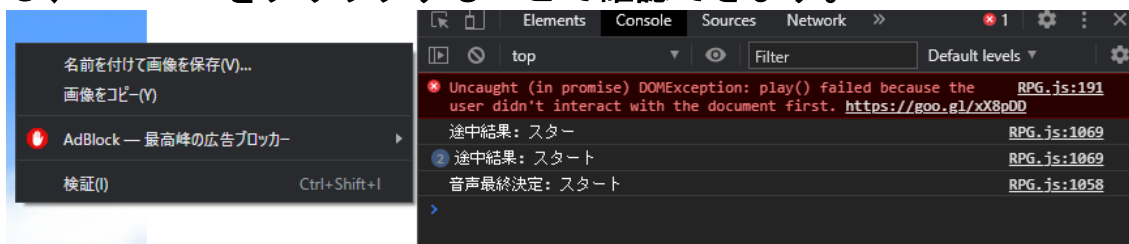
Chrome が開き、音声認識 RPG が始まったら、スペースキーを押すことで音声入力ができるようになります。

最初の音声入力は Chrome からマイクの使用の確認が問われるので、許可を押すことで、今後の音声認識から確認が出なくなるようになります。



左上に●REC と表示されている時が音声入力または認識中となっています。表示が消え、もう一度音声認識を始める時はスペースキーを押してください。

音声認識の結果を確認したい場合は、右クリックし、検証を選択し、Console をクリックすることで確認できます。



もし、音声認識できない状況になった場合には、↑、↓キー、Enter キーでゲームを進行しても大丈夫です。

○音声認識できなくなったときの解決方法

- ・ブラウザが Chrome 以外の場合は Chrome にしてください。
- ・検証を開いた後にできなくなった場合はゲーム画面をクリックしてください。
- ・Chrome の上のアドレスバーの横にある ⓘ をクリックし、マイクが許可されているかを確認してください。

○複数人で遊ぶ場合

複数人で遊ぶ場合には、Zoom や Discode などの画面共有可能なボイスチャットアプリを用いて遊んでください。

遊ぶ際の事前設定として、サウンドの設定を開いて、「サウンドデバイスを管理する」をクリックする。

そして、入力デバイスにあるステレオミキサーを選択し、「有効にする」をクリックし、サウンドの設定に戻り、入力デバイスをステレオミキサーにすることで、友達の音声が入力できるようになります。

次のページに画像貼っているので、それらを確認しながら進めてください。



サウンド デバイスを管理する

以下は、すべてのデバイスの一覧です。無効または有効にするデバイスを選択します。

出力デバイス

スピーカー
Realtek High Definition Audio

入力デバイス

内蔵マイク
Realtek High Definition Audio

無効

ステレオ ミキサー
Realtek High Definition Audio

有効にする

画面共有する際、画面全体ではなく、音声認識 RPG を開いているブラウザを共有してください。もし、Zoom で共有する方は「コンピューターの音声を共有」をチェックしてから画面の共有をしてください。

ゲーム説明

・このゲームは、その名の通りプレイヤーの皆さんがキーワードを喋ることで操作を行う RPG です。タイトル画面から戦闘に至るまでいずれの場面でも音声認識による操作を用います。

・こういった言葉を喋らなければならないのかについては各場面で指示を用意しているので、RPG 未経験者でも気軽に楽しんでいただけます。

操作方法

ゲームに従ってしゃべる



名前・コマンド発声



ゲームの流れ

- ・左上の赤丸が表示されたら、音声入力受付の合図！
- ・戦闘は全部で3戦、最後のボスを倒すとゲームクリア！
- ・味方全員倒れたら、ゲームオーバー
- ・コンテニューで、再び挑戦だ！
- ・君たちの言葉で、魔法攻撃などでモンスターを倒そう！

- ・回復魔法で仲間に支援をしよう！
- ・3回連続で入力を失敗すると1回休み！

誤認識してもめげずに挑戦しよう！